Kurzanleitung zum DOKO-Auslosungsprogramm

Achtung

Lesen Sie bitte vor der Benutzung des Programmes die beiliegende EULA !

Inhalt:

Inhalt: 1
Voraussetzungen: 2
Vorbereitung: 2
Übersicht der Menü-Struktur: 3
Stammdaten: 3
Turnier: 3
Ergebnisse: 3
Extras: 3
Anmerkungen: 4
Turnier-Parameter im Überblick 4
Anmerkungen zu den Verfahren mit Setzung der Folgerunden gemäß Vorergebnisse 5
Parameteranpassung bei Auslosungsproblemen 5
Spieler-Erfassung im Überblick 5
Anwendungsmenü 5
sonstiges 5
Lizenz 7
Impressum 7
Versionshistorie: 8
Version V20200206 8
Version V20180602 8
Version V20151030 8
Version V20150724 8
Version 1.55 8
Version 1.54 8
Version 1.53 8
Version 1.52 8
Version 1.51 9
Version 1.50 9

Voraussetzungen:
WIN 98 / 2000 / XP / W7 / W8 / W10 …
MS-ACCESS (Vollversion oder (kostenlose) Runtime)
ca. 10 MB Festplattenspeicher

Vorbereitung:
Das Programm wird von mir i.d.R. als ZIP-Datei oder selbst-entpackende EXE-Datei weitergegeben.
Die darin enthaltenen Dateien müssen alle in ein Verzeichnis gestellt werden (Verzeichnis ist egal).

Folgende Dateien sollten dann vorhanden sein :

Doko_Kurzanleitung	.PDF	Diese Anleitung
Doko_EULA	.PDF	EULA (end-user license agreement)
Doko_Turnier	.MDB	Das eigentliche Turnier-Programm

Folgende Dateien können vorhanden sein oder müssen getrennt installiert werden :

Zettel	.DOC	WORD-Serienbrief zum Ausdruck der Spielzettel (falls gewünscht)
Zettel Anleitung	.PDF	eine Kurzanleitung für die Spielzettel per WORD-Serienbrief

Zusätzlich erzeugt werden aus dem Programm heraus:

DDV-Mitglieder	.XLSX	Excel DDV Mitglieder
DDV-Vereine	.XLSX	Excel DDV Vereine
Doko_Ergebnisse	.XLSX	Excel-Datenexport Ergebnisse

Start der Anwendung:
Öffnen „Doko_Turnier.MDB“ durch Doppel-Klick

<u>Übersicht der Menü-Struktur:</u>

Es gibt folgende vier Haupt-Einteilungen:

- Stammdaten
- Turnier
- Ergebnisse
- Extras

Stammdaten:

- DDV-Vereine — Pflege aller im DDV gemeldeten Vereine (erweiterbar)
- DDV-Mitglieder — Ansicht der hinterlegten DDV-Mitglieder
- Mannschaften — Eingabe beliebiger Mannschaften falls Mannschaftswertung gewünscht wird

Turnier:

- Turnier-Parameter — Eingabe Turniername, Auslosungs-Verfahren, Rundenzahl, etc.
- Spieler eingeben — Hier werden die Turnierteilnehmer eingegeben bzw. aus der DDV-Mitglieder-Datenbank übernommen
- Auslosung starten — Startet die Auslosung
- Listen
  - "Meldungen" — Die gemeldeten Spieler (ohne Auslosung); sortiert nach Nachname
  - "Auslosung" — "Runde/Tisch/Platz" pro Spieler; sortiert nach Nachname (Hoch- / Querformat)
  - "Spielzettel kurz" — Einzelne Begegnungsliste für jeden Spieler; sortiert nach Tisch 1.Runde
  - "Spielzettel lang" — Einzelne Begegnungsliste für jeden Spieler; sortiert nach Tisch 1.Runde
  - "Tischplan" — Übersicht der Tischbelegung; sortiert nach Runde/Tisch
  - "Aufschreibzettel " — Ergebniszettel mit ausgefüllten Namen

Ergebnisse:

- Ergebnisse eingeben — Eingabe der Ergebnisse (auf "Eingabe" umschalten !)
- Ergebnisse prüfen — Überprüfungsmöglichkeit der Ergebnisse (diverse Auswahlmöglichkeiten)
- Platzierung berechnen — Berechnet die Platzierungen nach der vorzugebenden Runde
- Listen
  - "Zwischenstand" — Kurze Übersicht der Punktverteilung (Einzel / Mannschaft)
  - "Einzelwertung" — Stand in der Einzelwertung
  - "Mannschaftsw.“ — Stand in der Mannschaftswertung
  - "Rundenstatistik“ — Übersicht der Entwicklung bis zum Endstand
  - "Gemeinschaftsw.“ — Stand Gemeinschaftswertung (Einzel / Mannschaft)

Extras:

- Spieler auswechseln — Auswechseln eines Spielers NACH einer Auslosung
- GemWertung Vortrag Einzelwertung — Eingabe der Ergebnisse aus einem Vorturnier für die Einzelwertung
- GemWertung Vortrag Mannschaft — Eingabe der Ergebnisse aus einem Vorturnier für die Mannschaftswertung
- Alle Spieler löschen — Löschen Turnierteilnehmer, Auslosung und Ergebnisse
- Testspieler erzeugen — Es können Turnierteilnehmer zum Testen erstellt werden
- Testergebnisse erzeugen — Es können Spielpunkte zum Testen erstellt werden
- DDV-Import — Import Stammdaten (Vereine und Mitglieder)
- DDV-Export — Export Stammdaten (Vereine und Mitglieder)
- Ergebnis-Export — Export Turnierergebisse

Anmerkungen:

- In den Stammdaten muss man i.d.R. nichts eintragen bzw. ändern
- bei Privat-Turnieren evtl. Mannschaften für eine gewünschte Mannschaftswertung
- einige Optionen sind je nach Version / Losverfahren inaktiviert um Fehler zu vermeiden

Turnier-Parameter im Überblick

Auslosungsverfahren

- Zufallsgenerator
  Es wird „per Zufall“ gelost (empfohlenes Verfahren)
- Vereins-Verschiebung („Notprogramm“ für extreme Spieleranmeldungen)
  man bekommt eine „schlechte“ Auslosung, die aber auch in Extremfällen funktioniert;
  die Zufallsauslosung ist aber ab Version 1.4 so gut, dass man idR immer ein Ergebnis erhält !
- Folgerunde gemäß Gesamtergebnis (für Privat-Turniere)
  es wird nur eine Runde gelost und beliebige Folgerunden nach Gesamtergebnis gesetzt
- Folgerunde gemäß Vorrunde (für Privat-Turniere)
  es wird nur eine Runde gelost und beliebige Folgerunden nach Ergebnis letzter Runde gesetzt

Spieler durchnummerieren
bei Aktivierung werden die Startnummern der Spieler bei der Auslosung durchnummeriert

Formulare skalieren
bei Aktivierung werden die Formulare auf die Bildschirmgröße skaliert (bei Problemen einfach deaktivieren)

berücksichtigen Verein
bei Aktivierung wird eine Begegnung unter Spielern eines Vereins verhindert
=> Pflicht bei einem DDV-Turnier !

berücksichtigen Mannschaft
bei Aktivierung wird eine Begegnung unter Spielern einer Mannschaft verhindert
=> Verbot bei einem DDV-Turnier ! (aber irgendwie sinnvoll bei Mannschaftswertungen)

Vereinsoptimierung
bei Aktivierung wird die Auslosung nach Begegnungen mit möglichst vielen Vereinen optimiert
=> Empfohlen vom DDV, ist aber in Diskussion
(auf mehrere Turniere gesehen bewirkt dies, dass man Spieler aus großen Vereinen seltener trifft !)

Runden
Anzahl zu auszulosenden Runden

max. Begegnungen Spieler
sollte möglichst niedrig stehen (bei DDV-Turnier auf „1“)

max. Begegnungen Verein
sollte in Verbindung mit „Vereinsoptimierung“ möglichst niedrig stehen,
für eine gültige Auslosung muss der Wert aber ggf. angehoben werden

max. Schreiber
sollte möglichst auf ¼ der Rundenzahl (aufgerundet) stehen, damit jeder gleich oft schreibt
(der Schreiber ist im Verband der letzte Spieler am Tisch – also Position 4 bzw. 5)

Anmerkungen zu den Verfahren mit Setzung der Folgerunden gemäß Vorergebnisse

Die Setzung der Folgerunden wird nach eine Platzierungsberechnung angeboten !

Folgende Optionen sind deaktiviert / fix vorbelegt, da sie sonst keinen Sinn machen

- berücksichtigen Verein deaktiviert
- berücksichtigen Mannschaft deaktiviert
- Vereinsoptimierung deaktiviert
- Runden fix 1 (Folgerunden nach „Platzierung berechnen“)
- max. Begegnungen Spieler deaktiviert
- max. Begegnungen Verein deaktiviert
- max. Schreiber deaktiviert

Parameteranpassung bei Auslosungsproblemen

Die Zahl der Vereinsbegegnungen kann manuell vorgesteuert werden, ist aber i.d.R. nicht notwendig.
Wird mit der Standard „1“ keine Auslosung gefunden, kann später auf Nachfrage weiter erhöht werden, ohne die „DDV-Konformität“ zu gefährden !

Um das Auslosungsverfahren zu beschleunigen, kann man in Kombination mit „Vereinsoptimierung“ die Anzahl der Vereinsbegegnungen auf „unendlich“ (zB 999) setzen: das Programm optimiert dann ja trotzdem - ggf. nicht ganz so optimal dafür schneller, als dass man sich durch schrittweise Erhöhung einer möglichen Auslosung nähert.

Man kann in Extremfällen auch etwas „spielen“ und z.B. bei 8 Runden die Schreiberzahl auf 3 erhöhen. Das ist dann immer noch besser als die Vereins-Verschiebung !

<u>Spieler-Erfassung im Überblick</u>

Im oberen Bereich kann man Vorbelegungen setzen für die Erfassung der Kennzeichen:
„angemeldet“ / „bezahlt“ /„anwesend“ (angemeldet / bezahlt dienen nur der Turnierorganisation)
Bei der Auslosung werden nur anwesende Spieler berücksichtigt.
Das Kennzeichnen „ohne Wertung“ dient bei der Auffüllung der Spielertische mit Spielern, die das Turnier ohne Wertung spielen: diese Spieler werden in der Ranglistenberechnung am Ende eingereiht und in den Auswertungen entsprechend markiert.

<u>Anwendungsmenü</u>

Extras

Datenbank komprimieren	verkleinert die Datenbank wieder
Datenbank reparieren	repariert die Datenbank im Notfall (noch nie benötigt)
Info	Versionsinfo / Lizenzanzeige
Beenden	Programm beenden

<u>sonstiges</u>

Bei DDV-Turnieren sollte man zur Spieler-Eingabe den Zauberstab nutzen
(in der DDV-Liste ein Mitglied per „magische Hand“ als Spieler übernehmen) !

Sollte die Spielerdatenbank nicht aktuell sein, kann man Spieler (incl. aktuellem Verein)
auch manuell in die Turnierteilnehmertabelle eintragen !

Vor dem Aufruf der Ergebnis-Listen muss immer die Platzierungs-Berechnung manuell gestartet werden !

Bei Vorgängen die ggf. bereits erfasste Daten ändern / löschen erfolgt eine Code-Sicherheitsabfrage.

Lizenz

Das Programm ist weder Free- noch Shareware, erst recht kein OpenSource, alle Rechte liegen beim Autor ! Sofern angeboten, kann eine Demo-Version vor dem Erwerb einer Lizenz getestet werden, speziell um die Lauffähigkeit auf der eigenen Konfiguration zu gewährleisten.

Die Demo-Version besitzt Einschränkungen bei der Nutzbarkeit, sowohl in der beschränken Laufzeit als auch der maximalen Spieleranzahl. Mit dem Erwerb einer Vollversion erhält der Käufer das Recht, das Programm während der lizensierten Laufzeit zu nutzen und etwaige Updates zu beziehen. Das Nutzungsrecht muss nach Ablauf kostenpflichtig verlängert werden, sonst erlischt es und eine weitere Nutzung ist weder erlaubt noch möglich. Eine Weitergabe der Vollversion an Dritte ist auch während der lizensierten Laufzeit nicht gestattet. (für Details siehe die Bestimmungen der EULA).

Impressum

Jörg Kannengießer
Schillerstraße 69
59379 Selm

E-Mail: J.Kannengiesser@gmx.net
Aktuelle Downloads http://www.jkannengiesser.de

Versionshistorie:

Version V20221208

Import / Export nur noch über Excel, da in der aktuellen Access-Runtime Sicherheitsprobleme bei Access !

Version V20200206

Druck der Spielzettel nun direkt aus der Anwendung möglich (kein Word-Serienbrief mehr notwendig)

Version V20180602

Einbau Kennzeichen „ohne Wertung“:
Spieler mit diesem KZ werden in der Ergebnisberechnung hinten eingereiht und in den Listen markiert

Version V20151030

Einbau neue Losverfahren nach Ergebnisse der Vorrunden (letzte / gesamt) für Privatturniere
Liste „Rundenstatistik“ mit Gesamtpunkten oder Einzelrunden
Ein-/Ausblenden verschiedener Optionen je nach Version / Losungsverfahren
Datenaustausch über andere Dateien: „Doko_Datenaustausch.mdb und „Doko_Ergebnisse.XLS“.

Version V20150724

Einbau einer Lizenzverwaltung (Demo-Version begrenzt auf Laufzeit und Teilnehmer)
Freigabe-Datum als Versionsnummer
Gemeinschaftswertung für Mannschaften (zB für BL-Quali)
Zusätzliche Auslosungsliste im Querformat mit größerer Schrift
Fehler im Tracking-Verfahren bei Vereinsgrößen > ¼ der Spieler behoben
Testspieler können gleichmäßig auf Vereine verteilt werden
Mannschaften können automatisch pro Verein vergeben werden

Version 1.55

Trennzeilen in diversen Listen zur Lesbarkeit
Deaktivierungsmöglichkeit der Vereins-Optimierung
Markierung von Austauschspielern in den Listen
Zusatzfunktion „Spielergebnisse erzeugen“ (für Testzwecke)

Version 1.54

diverse Fehler bei Auslosung als „Freizeit“-Turnier korrigiert
(5er-Tische, Mehrfachbegegnungen etc. ...)

Version 1.53

Prüfung der Turnierparameter (auf fehlende Eingaben)

Version 1.52

Optimierung „Sitzplatzverteilung“ auch für die „Nicht-Schreiber“
Optimierung „Vereinsbegegnungen“ steuerbar
Liste „Spielzettel“ für einzelne Spieler nachdruckbar
Bei einigen Listen kann die Sortierung ausgewählt werden
Bug bei Positionierung auf Namen mit „‘“ (z.B. „L’Hoest“) korrigiert
Bei den „Spielzettel lang“ jetzt bei „normalen Turnier (3 Runden)“ 4 Spieler pro Blatt

Version 1.51

Gemeinschaftswertung mit anderen Turnieren

Version 1.50

Start dieser Versionshistorie.
Export der Ergebnisse nach ACCESS und EXCEL (DOKO_T2D.MDB bzw .XLS).
Export der Spielerdaten nach EXCEL (DOKO.XLS).
Die Export-Dateien werden immer neu erzeugt statt überschrieben.
Alle Listen haben ein Menü (schließen / drucken) bekommen. Es ist immer nur eine Liste offen.

Das Programm kann jetzt auch über Zufall auslosen, wenn ein oder mehrere Vereine mehr Spieler stellen als Tische vorhanden sind. In diesen Fällen kommt ein entsprechender Hinweis.
Um das auch testen zu können, kann man bei den Testdaten vorgeben, aus wie vielen Vereinen die Spieler kommen sollen (z.B. 60 Spieler aus 4 Vereinen).

Tastenkürzel, Textfarbe „schwarz“, kleine optische Korrekturen
Felder „angemeldet“, „bezahlt“, „anwesend“ in der Spielerdatenbank:
Bei der Auslosung werden nur die ANWESENDEN berücksichtigt,
die Meldungsliste enthält jedoch ALLE Spieler (z.B. für Abrechnung).